



stern

Mein Geld 2009

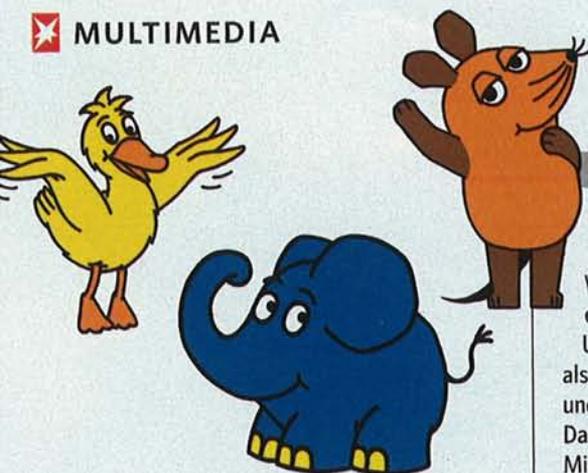
Sparen und anlegen:
Wie sich Ihre Euros
sicher vermehren



**Tage
des
Terrors
in
Mumbai**

Buddenbrooks
So wurde Thomas Manns
Jahrhundertroman verfilmt





PC/MAC

Frag doch mal ... die Maus!

Wie wird Knete hergestellt? Woher stammt eigentlich das Sprichwort „einen Zahn zulegen“? Und warum ist die Milch weiß? Diese und mehr als 1000 andere Fragen stellen die Maus, der Elefant und die Ente in einem Quiz für die ganze Familie. Dazu kommen Sachgeschichten als Video und lustige Minispiele. Bis zu vier Spieler können teilnehmen – und das an bunten Knopf-Controllern wie im Fernsehen. **Frag doch mal ... die Maus!**, von Emme/Avanquest, für PC, ohne Altersbeschränkung, etwa 20 Euro (inkl. Fun-4-4-Controller)



Warum die Milch weiß ist

Kinder wünschen sich **Videospiele** zu Weihnachten – ob es den Eltern passt oder nicht. Wir haben zehn aktuelle ausgesucht, die man bedenkenlos verschenken kann

Prinzessin Lillifee Doppelpack



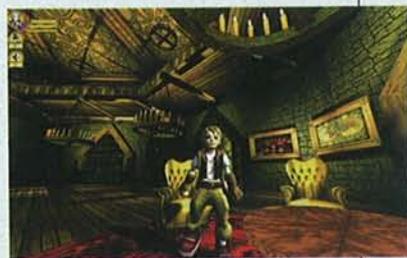
Kleine Mädchen lieben Lillifee, und diese Edition lässt sie gleich zweimal in ihre magische Welt eintauchen. In „Lillifee und der Zaubermeister“ müssen mit den richtigen Zutaten Zaubertränke gebraut werden. Funktionieren sie, wachsen dem Hasen lange Ohren, und das ist nicht nur für Kinder süß. In der „Musikschule“ lernt die Fee Noten und Töne kennen und kann Lieder komponieren. Sehr schön für verregnete Nachmittage.

Prinzessin Lillifee Doppelpack Zaubermeister/ Musikschule, von Tivola, für PC/Mac, ohne Altersbeschränkung, etwa 20 Euro

Zweistein: Das Geheimnis des roten Drachen

Mathematik kann ein großes Abenteuer sein: Das erfährt der Held dieses Spiels sehr schnell. Mit Kenntnis des Schulstoffes der Klassen 2 bis 4 muss er Rätsel lösen, um dem Magier Godron das Buch „Mathematica“ zu entreißen, das dieser gestohlen hat. Das Spiel schult nicht nur den Lernstoff, sondern trainiert auch die Konzentrationsfähigkeit.

Zweistein: Das Geheimnis des roten Drachen, von CDV/Brainmonster, für PC/Mac, ab 6 Jahren, etwa 40 Euro

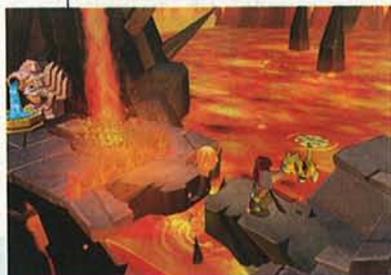


NINTENDO Wii

Zack & Wiki: Der Schatz von Barbaros

Es gibt absurde Spiele, äußerst absurde und völlig absonderliche. „Zack & Wiki“ gehört zu Letzteren: Der junge Pirat Zack zieht darin mit Wiki, einem fliegenden Affen, in die Welt hinaus, um einen Piratenschatz zu finden. Er muss Rätsel lösen, Geister vertreiben und dabei seine ganze Umgebung nutzen: zum Beispiel Tiere in Gegenstände verwandeln – eine Fledermaus in einen Regenschirm oder einen Tausendfüßler in eine Säge. Ein Spiel wie eine Reise in eine Zauberwelt.

Zack & Wiki, von Capcom, für Nintendo Wii, freigegeben ab 6 Jahren, etwa 45 Euro



Wii Music

Nach „Wii Sports“ und dem Bewegungstrainer „Wii Fit“ will Nintendo nun mit „Wii Music“ den richtigen Ton treffen. Hier kann jeder ein virtuelles Instrument spielen, egal ob Banjo oder Schlagzeug – und dann mit der Familie eine Hausmusik-Band gründen, Songs nachspielen, improvisieren und komponieren. Dazu gibt es noch Musikspiele und die Möglichkeit, Freunden Songs zu schicken. „Wii Music“ ist sehr intuitiv zu bedienen, klingt immer gut und kann im besten Fall Kinder anregen, das richtige Instrument lernen zu wollen.

Wii Music, von Nintendo, für Nintendo Wii, ohne Altersbeschränkung, etwa 50 Euro

