



Mittwoch, 13. August 2008, 13:18 Uhr

Abenteuerspiel für PC

Zweistein: Spielerisch Mathe pauken

Spielerisches Lernen verspricht Entwickler Brainmonster Studios bei seinem Abenteuerspiel „Zweistein“. Der Magier Godron hat die Stadt Asban mit einem geheimnisvollen mathematischen Bann belegt, der nur durch das Lösen von Rechenaufgaben zu beseitigen ist. Zu allem Überfluss hat der böse Zauberer auch noch das Buch „Mathematica“ gestohlen und schmiedet damit weitere, finstere Pläne. Jetzt ist es an Bernard und Celestine das wichtige Werk zu finden und Asban von seinem Bann zu befreien. Auf der Suche nach dem Diebesgut lösen die beiden Helden arithmetische Probleme, um Kisten und Schlösser zu öffnen. Der Schwierigkeitsgrad der Aufgaben bewegt sich dabei auf Grundschulniveau und damit kein Frust aufkommt, passt er sich dem Wissensstand des Spielers an.



„Zweistein“ ist eine Mischung aus Abenteuer- und Lernspiel.



„Zweistein“ erscheint voraussichtlich am 4. September 2008 für PC und Mac. (rk)

Bildergalerie: Zweistein



Bildergalerie starten:
Klicken Sie auf ein Bild
(5 Bilder)

[Bildergalerie starten](#)

- » [Games Convention 2008: Die Hits der Spielmesse](#)
- » [Video: Nicht nur für Kochmuffel – Kochkurs für Nintendo DS](#)
- » [Nintendo-Quiz: Wie gut kennen Sie Super Mario?](#)

Fanden Sie diesen Artikel hilfreich?

Klicken Sie auf eine Schaltfläche, um Ihre Wertung abzugeben.

HILFREICH

NICHT
HILFREICH

100% der Leser fanden diesen
Artikel hilfreich