



**Bestes Browsergame:**



„Online Fußball Manager“  
(Online Fußball Manager GmbH)



„Equilino – My Virtual Horse“  
(Limbic Entertainment)



„Ikariam“  
(Gameforge)

**Bestes Jugendspiel**



„Das schwarze Auge: Drakensang“  
(dtp entertainment)



„Edna bricht aus“  
(Daedalic)



„Geheimakte 2 Puritas Cordis“  
(Koch Media/Deep Silver)

**Bestes Kinderspiel**



„Fritz & Fertig“  
(Koch Media/Deep Silver)



„Die Siedler – Aufbruch der Kulturen“  
(Funatics/Ubisoft)



„2Zweistein – Das Geheimnis des roten Drachen“  
(brainmonster)

Mehrfachchancen für Koch Media, dtp, Brainmonster und Funatics/Ubisoft

# Erste Nominierungen für Computerspielpreis

Berlin (st) – Der Countdown zur ersten Vergabe des Deutschen Computerspielpreises läuft. Am 31. März feiert der mit insgesamt 600.000 Euro dotierte Preis sein Debüt. Jetzt wurden die Nominierungen bekannt gegeben – unter dem Vorbehalt etwaiger Nachnominierungen durch die Hauptjury.

Die ersten Entscheidungen sind getroffen: Die Jury des Deutschen Computerspielpreises hat eine Liste mit Nominierungen für das Debüt der mit 600.000 Euro dotierten Awards veröffentlicht. Zwar behält sich die Hauptjury das Recht der Nachnominierung vor, doch die Nominiertenliste zeigt schon sehr deutlich, wer

als Favorit ins Rennen um den Deutschen Computerspielpreis 2008 geht. So können sich unter anderem Koch Media, dtp entertainment, Brainmonster sowie Ubisoft/Funatics über je zwei Nominierungen freuen. Insgesamt stellt die Riege der Nominierten aber einen guten Querschnitt der deutschen He-

rausgeber von Games und Unterhaltungssoftware dar, bei dem der Mönchengladbacher Budget- und Casual-Spezialist rondomedia ebenso vertreten ist wie der Münchner Softwareverlag United Soft Media oder der junge aber schon sehr erfolgreiche Hamburger Publisher daedalic. Bei der prestigeträchtigen, wenn auch nicht finanziell dotierten Kategorie „Bestes internationales Spiel“ dürfen sich mit Nintendo, Sony Computer Entertainment und Electronic Art drei Global Majors Hoffnung auf einen der Preise machen.