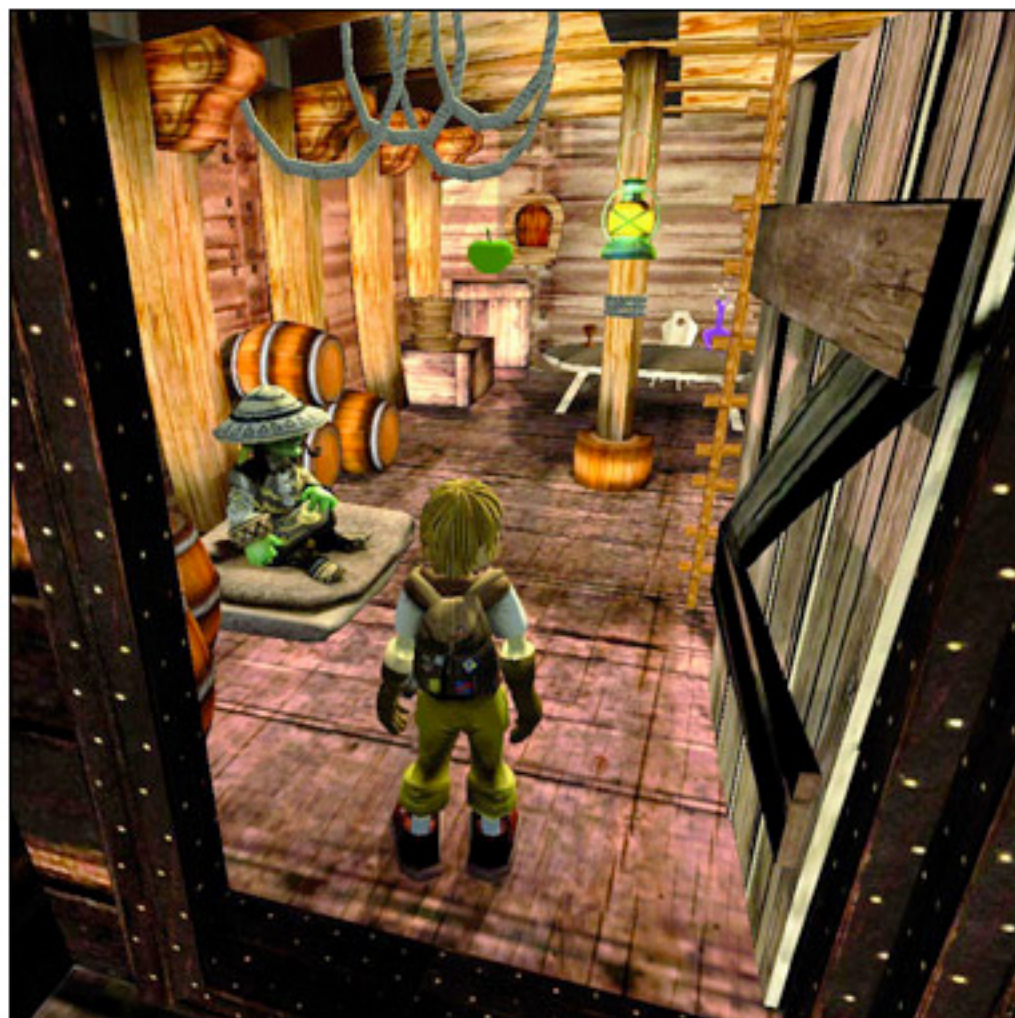


◀ ZURÜCK

1 2 3 4 **5** 6 7 8

WEITER ▶▶



© 2stein, Brainmonster

Was haben sich nicht die Hersteller von Lernprogrammen schon alles einfallen lassen. Vom Adventure bis zum komplexen Strategiespiel war alles dabei. Als Branchenneuling erprobt nun die Firma Brainmonster mit *Zweistein* noch etwas Neues: Spieler erleben in der Rolle eines Mädchen oder Jungen rasante Abenteuer, sammeln Gegenstände ein, dürfen sich auch mit fiesen Typen prügeln und müssen jede Menge Rätsel lösen. Mit jedem beherzten Tritt an eine Schatzkiste, kommt eine Matheaufgabe heraus, die unter Zeitdruck gelöst werden soll. Aber auch Merk- und Konzentrationsspiele befinden sich darunter. Eine Mixtur, die sicher so manchen Lehrer zusammen zucken lässt.

Zweistein

PC & Mac. Brainmonster. Ca. 40 Euro. USK: Freigegeben ab sechs Jahren, empfohlen ab ca. sieben/acht Jahren

© ZEIT ONLINE 10.12.2008 - 12:00 Uhr

◀ ZURÜCK

1 2 3 4 **5** 6 7 8

WEITER ▶▶

✎ KOMMENTIEREN 🗣️ FEHLER MELDEN

